

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale  
"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020.  
Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 3 marzo 2017 "Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sottoazione 10.2.2A Competenze di base  
Progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-596 "Digital life"  
CUP F87117000580007

Prot. N. 000 1870/U

Cosenza, 27 febbraio 2019

**VISTO** il Bando di Reclutamento indetto con nota Prot. n. 0001006/U del 04/02/2019;

**VISTA** l'articolazione del percorso formativo che prevede l'attivazione dei corsi di seguito elencati;

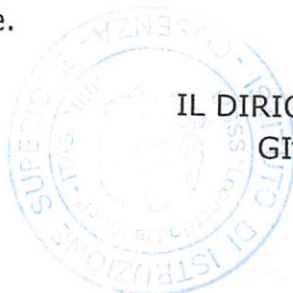
**VISTE** le griglie per la comparazione dei curricula predisposte sulla base dei criteri stabiliti dal sistema Qualità ISO 9001 con cui è certificata la scuola;

**VISTE** le risultanze della Commissione Valutazione dei Curricula relativi alle istanze pervenute, di cui al verbale Prot. N.000 1869 del 27/02/2019;

### **DISPONE**

la pubblicazione, all'Albo e al sito Web della scuola, delle graduatorie provvisorie per la selezione del personale TUTOR interno da utilizzare nei percorsi in oggetto. L'affissione ha valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro il termine massimo di giorni 15 dalla pubblicazione, trascorsi i quali la graduatoria si intende "ATTO DEFINITIVO" impugnabile solo nelle forme di Legge.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
GIORGIO CLARIZIO



## GRADUATORIE

per la selezione del personale **TUTOR** interno  
da utilizzare nei corsi afferenti all'avviso pubblico Prot. N° 2669 del 03/03/2017  
*“Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle  
competenze di cittadinanza digitale”*  
**PROGETTO 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-596 “Digital life”**

### Criteria di ammissibilità:

- rispetto del termine ultimo di consegna;
- indicazione precisa del Modulo per cui si presenta candidatura;
- curriculum in formato europeo completo in ogni sua parte;
- scheda di valutazione compilata secondo l'allegato 1;
- autorizzazione al trattamento dati personali;
- autodichiarazione ai sensi del DPR 28-12-2000 n°445;
- possesso delle competenze informatiche
- frequenza del corso di formazione relativo alla certificazione di qualità sui processi della progettazione.

### Valutazione:

- Competenze relative a progettazioni PON/POR e POF (**max 15 punti**):
  - PON/POR (max 10 punti)
  - POF (max 5 punti)
- Competenze di tipo diagnostico (**max 10 punti**)
  - Elaborazione schede di autodiagnosi
  - Elaborazione schede di valutazione
- Uso delle nuove tecnologie (**max 15 punti**)
  - Utilizzo programmi specifici on-line e schermi interattivi
  - Utilizzo programmi didattici con pc
- Capacità di gestione della piattaforma (**max 5 punti**):
  - scrutini/registri on-line
  - inserimento dati progetti PON/POR
- Esperienze professionali (**max 35 punti**)
  - Corsi di formazione specifici
  - Esperienze di gruppi di lavoro
  - Produzione materiali

Il bando specifico prevede il reclutamento di TUTOR interni con le seguenti caratteristiche:

*Docenti con consolidata e documentata esperienza nel settore specifico del modulo e nelle azioni di tutoraggio in progetti PON.*

**VIVERE CONNESSI**

Candidato	Punteggio										Totale	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
<b>SCARAMUZZO GIUSEPPE</b>	6	-	-	-	10	5	5	-	-	-	-	<b>26</b>

**SCRITTURA CREATIVA E VISUAL SOCIOLOGY**

Candidato	Punteggio										Totale	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
<b>CREA SIMONA</b>	-	-	-	-	10	5	5	-	10	10	15	<b>55</b>
<b>AVOLIO GUERINO FRANCESCO</b>	Candidato escluso, poiché selezionato per la figura di esperto interno nello stesso modulo											

**CLICK ... SI GIRA**

Candidato	Punteggio										Totale	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
<b>MERLO ANNA</b>	4	-	-	-	10	5	5	-	10	-	-	<b>34</b>



IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
GIORGIO CLARIZIO